

VACANCES
D'AUTOMNE



PAGES APRES PAGES



TENCE



MINI-LOUP JOUE
AU BALLON

M AM MINI-LOUP
ET LA DÉCO MAGIQUE

DÉCO DU CENTRE MONSTREUSE



LUTIN/ GÉANT/ SORCIÈRES
(jeu sportif)

M LOUP GLACÉ

AM MINI-LOUP
EN COULEUR
(peinture)



HANDBASKET AVEC
LES AIGLES DU VELAY



TOUS EN SCÈNE!
(expression scénique)



Mercredi 22 octobre

M SORTIE MINI-LOUP, SIMON
ET CIE...
AM ACROBATES EN HERBE!



HISTOIRE D'OGRE
ET AUTRE CONTES...



SERPENTS CONTRE
FAUCON
(jeu sportif)



Jeudi 23 octobre

M LA BATAILLE
DES CITROUILLES

AM LECTURES
GOURMANDES



TABLEAU DE
BONBONS



**SORTIE
DOUDOO PARK**



Vendredi 24 octobre

M TABLEAU DE
BONBONS

AM MINI-LOUP
MENE L'ENQUETE

**La Clef de la
CHAMBRE DES SECRETS**

HP GRAND JEU

VENDREDI TOUT EST PERMIS





M QUE D'ÉMOTIONS!
(jeu de mimes)

AM LA COULEUR DES
EMOTIONS

Lundi 27 octobre



TABLEAU DE BONBONS

BOULA-BOULA

SORTIE



Mardi 28 octobre

"DRÔLES DE SORCIÈRES"

CIE LE CHANT DES LIGNES

AM *Le loup qui voulait faire le tour du monde*



REPETITION DU SPECTACLE DE JEUDI

Mercredi 29 octobre

M *Le loup qui voulait changer de couleur*
AM



REPAS MONSTREUX



REPETITION DU SPECTACLE DE JEUDI

M

3/5 ANS AU MAZET

AM

6/10 ANS AU CHAMBON

SPECTACLE INTERCENTRE

Vendredi 31 octobre

M CINÉMA :
"SENS DESSUS-DESSOUS"
MAQUILLAGE

AM



TENCITROUILLE

DÉGUISEMENTS

CINÉMA :
"PETIT VAMPIRE"



11H DÉFILE MAGIQUE

ACCUEIL

De 7h30 à 9h le matin de 13h30 à 14h l'après-midi et de 17h à 18h30 le soir.

REPAS

Le repas est fourni par le centre au tarif de 4,50 €.

Tout repas

réserve à l'avance et non annulé sera facturé.

MODALITES D'INSCRIPTIONS

Pour toute nouvelle inscription,
se munir de la photocopie des
vaccinations, de votre numéro d'allocataire,
du quotient familial (CAF ou MSA)
et de votre numéro de sécurité sociale.

Inclusion des enfants en situation de handicap.

Réservation obligatoire par téléphone ou mail.

TARIFS

Selon quotient familial

CONTACT

Centre de loisirs de Tence

3 rue des écoles

04 71 65 45 09

elhl.tence@gmail.com

 Centre de loisirs de Tence

